

LFK PRESSEMITTEILUNG Nr. 17/2024

## Wie funktionieren KI und Algorithmen? Serious Game „The Feed“ ab sofort kostenlos verfügbar

**Das für Schulklassen konzipierte Spiel wurde im Rahmen eines Launch-Events mit Staatssekretärin Sandra Boser an einem Stuttgarter Gymnasium offiziell vorgestellt**

**Stuttgart, 19.09.2024.** Die LFK hat heute im Schickhardt-Gymnasium in Stuttgart das Serious Game „THE FEED“ offiziell vorgestellt. Schülerinnen und Schüler einer siebten Klasse durften das Spiel als Erste ausprobieren und waren begeistert von der spielerischen Auseinandersetzung mit Künstlicher Intelligenz (KI) und sozialen Medien. „THE FEED“ ist ab sofort kostenlos für iOS und Android verfügbar.

### **Grundlegendes Verständnis für die Funktionsweise von KI entwickeln**

„THE FEED“ sensibilisiert junge Nutzerinnen und Nutzer dafür, wie soziale Medien mit Hilfe von KI und Algorithmen ihre Feeds steuern und wie diese Technologie persönliche Präferenzen und Verhaltensmuster auswertet. Spielerinnen und Spieler absolvieren ein Praktikum in einem fiktiven Social-Media-Konzern und lernen, wie Algorithmen auf Basis von Daten individuelle Feeds gestalten. Dabei sensibilisiert das Spiel für die Auswirkungen dieser Technologie auf die Meinungsbildung und zeigt Phänomene wie Filterblasen, Hate Speech und die Rolle kommerzieller Interessen.

LFK-Präsident Dr. Wolfgang Kreißig betonte die Bedeutung von Medienkompetenz in der heutigen Zeit: „In einer Zeit, in der KI-Anwendungen auf Knopfdruck von der Realität kaum zu unterscheidende synthetische Bilder, Stimmen und sogar Videos erzeugen können, ist digitale Kompetenz wichtiger denn je. Nur so lässt sich zum einen eine kritische und reflektierte Mediennutzung erreichen und zum anderen das Bewusstsein für die Bedeutung verlässlicher Informationen und seriösen Journalismus schärfen. Gleichzeitig brauchen wir zeitgemäße und zielgruppengerechte Vermittlungsansätze - insofern bieten Serious Games wie ‘THE FEED’ spannende neue Lernanreize.“

### **Digitale Spiele als wichtiges Puzzlestück für innovativen Schulunterricht**

Sandra Boser, Staatssekretärin im Ministerium für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg, hob den Mehrwert von digitalen Lernmethoden hervor: „So genannte Serious Games wie ‘THE FEED’ ermöglichen es, komplexe Themen wie Künstliche Intelligenz und Algorithmen auf anschauliche Weise zu behandeln. Sie fördern das eigenständige Lernen und unterstützen die Medienkompetenz unserer Kinder und Jugendlichen.“

„THE FEED“ steht ab sofort kostenlos für iOS und Android zur Verfügung. Weitere Informationen finden Sie auf der [Website der LFK](#).

**Ansprechpartner für Presseanfragen:**

Dominik Rudolph

Landesanstalt für Kommunikation

Baden-Württemberg (LFK)

E-Mail: [presse@lfk.de](mailto:presse@lfk.de)

**Über die Landesanstalt für Kommunikation (LFK)**

Die LFK ist die Medienanstalt für Baden-Württemberg. Sie lizenziert und beaufsichtigt den privaten Rundfunk und fördert eine vielfältige Medienlandschaft. Zudem reguliert die LFK digitale Medienplattformen, Benutzeroberflächen und Medienintermediäre zur Sicherung von Meinungsfreiheit und Meinungsvielfalt. Die LFK ist außerdem zuständig für den Jugendmedienschutz und die Vermittlung von Medienkompetenz. Hierzu engagiert sie sich in zahlreichen Projekten und bietet Aus- und Fortbildungsmaßnahmen an.